

I83 Blender : textures avec des techniques innovantes

Objectifs:

Apprendre les bases du logiciel. Travailler des maillages pour leur appliquer des textures réalistes compatibles avec l'impression 3D

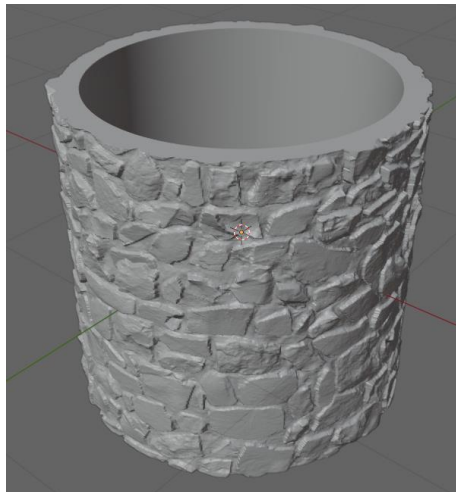
Prérequis:

Bien maîtriser la manipulation de la souris

Organisation :

Vous travaillerez sur les PC mis à votre disposition.

Nous travaillerons sur des exemples concrets. Une documentation approfondie sur certaines caractéristiques du logiciel vous sera remise dès la première séance.



Modélisation et texturation sous Blender



Exemple d'impression 3D après application d'une texture « pierre ».